

各 位

2024年1月19日
株式会社インプレス

Blender 4.0 対応！ 初心者でもクオリティが高い 3D 作品が作れる！ 『ミニチュア作りで楽しくはじめる 10日でBlender 4入門』を1月19日（金）に発売

インプレスグループで IT 関連メディア事業を展開する株式会社インプレス（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：高橋隆志）は、3D モデリングソフト「Blender」の操作を楽しく学べる書籍『ミニチュア作りで楽しくはじめる 10日でBlender 4入門』を2024年1月19日（金）に発売いたします。



■Blender で 3D モデリングをはじめたい初心者に最適！バージョン 4.0 にも対応！

Blender（ブレンダー）は、誰でも無料で使用できる統合型の 3DCG ソフトです。完全無料にもかかわらず、非常に高機能なソフトとして注目を集めており、アニメーションやゲーム制作、建築モデル制作、映像制作など様々な分野で活用されています。その手軽さから近年は趣味で Blender をはじめる人も増えており、これまで需要が高かった 3D アバター制作だけでなく、スイーツや小物、部屋などのミニチュア作品作りも人気を集めています。

本書では、Blender を使ったミニチュア作品作りの動画が人気の YouTuber、M design 氏が「Blender をはじめてみたい」「ミニチュアやキャラクターを作りたい」「絵心もセンスも自信がないけどかわいいものが作りたい」という方向けに、本書オリジナルの作例で、ソフトの機能や作品作りのノウハウをわかりやすく解説しています。Blender のバージョンは最新版の 4.0 に対応しています。

■1日ずつ達成感を味わえるのでモチベーションをキープできる！

本書では、美味しそうなスイーツやかわいくマのキャラクター、家具など、3D アニメやゲームの世界に出てくるようなアイテムを 1日1作品ずつ作り進めていき、10日目でオリジナルのミニチュアルームが完成するようになっていきます。1作品が完成するごとに、達成感や創作の楽しさを感じることができるので、モチベーションを保ちながらステップアップしていくことができます。

3D やデザインの知識がゼロでもつまずかずに読み進められるように、難しい表現は使わず、本当によく使う機能だけに絞って紹介しています。「何をするための操作か」「どんな時に使う機能なのか」を解説し

ているので、自分が作りたい作品が作れるようになる「応用力」が身につきます。

■本書は以下のような方におすすめです

- ・ Blender や 3D モデリングに興味がある方
- ・ Blender の基本操作を身につけたい方
- ・ 絵心やセンスに自信がないけれど創作をはじめてみたい方
- ・ 小物やミニチュア作品作りに興味がある方

■紙面イメージ



操作手順をテキストと図でわかりやすく解説しています



マテリアルの色見本付きで作例の世界観をそのまま再現できます

■操作の流れを確認できる特典動画付き

紙面の二次元バーコードまたは URL から全作品のチュートリアル動画を視聴することができます。制作の流れや細かいマウスの動かし方などを確認することができます。

■本書の構成

導入編 Blender をはじめよう

初級編 はじめのモデリング

1日目 フライパンと目玉焼きを作ろう

2日目 棒アイスを作ろう

3日目 カップ&ソーサーを作ろう

4日目 テーブルと椅子を作ろう

5日目 ソファを作ろう

中級編 もっとモデリング

6日目 花と花瓶を作ろう

7日目 レトロゼリーを作ろう

8日目 クマのキャラクターを作ろう

9日目 コンロを作ろう

総復習編 レベルアップモデリング

10日目 部屋を作ろう

■書誌情報



書名：ミニチュア作りで楽しく始める 10日でもっと楽しく始める Blender 4 入門

著者：M design

発売日：2024年1月19日（金）

ページ数：224 ページ

サイズ：B5判

定価：2,530 円（本体 2,300 円＋税 10%）

電子版価格：2,530 円（本体 2,300 円＋税 10%）※インプレス直販価格

ISBN：978-4-295-018391

◇Amazon の書籍情報ページ：<https://www.amazon.co.jp/dp/4295018392>

◇インプレスの書籍情報ページ：

<https://book.impress.co.jp/books/1122101166>

■著者プロフィール

M design（エム デザイン）

カタチの専門家・デザイナー。2001年よりデザイン活動開始。本業としては、2005年から大手自動車会社に外装デザイナーとして15年所属した後、2019年より、ブランディング・アートディレクション・3DCG・UIUXを中心に多数手がけてきた。YouTubeチャンネルではBlenderの初心者向け解説動画を100本以上公開中。著書に『作って学ぶ！ Blender 入門』（SBクリエイティブ）がある。

以上

【株式会社インプレス】 <https://www.impress.co.jp/>

シリーズ累計7,500万部突破のパソコン解説書「できる」シリーズ、「デジタルカメラマガジン」等の定期

雑誌、IT 関連の専門メディアとして国内最大級のアクセスを誇るデジタル総合ニュースサービス「Impress Watch シリーズ」等のコンシューマ向けメディア、「IT Leaders」をはじめとする企業向け IT 関連メディアなどを総合的に展開・運営する事業会社です。IT 関連出版メディア事業、およびデジタルメディア&サービス事業を幅広く展開しています。

【インプレスグループ】 <https://www.impressholdings.com/>

株式会社インプレスホールディングス（本社：東京都千代田区、代表取締役：松本大輔、証券コード：東証スタンダード市場 9479）を持株会社とするメディアグループ。「IT」「音楽」「デザイン」「山岳・自然」「航空・鉄道」「モバイルサービス」「学術・理工学」を主要テーマに専門性の高いメディア&サービスおよびソリューション事業を展開しています。さらに、コンテンツビジネスのプラットフォーム開発・運営も手がけています。

【本件に関するお問合せ先】

株式会社インプレス 広報担当：丸山

E-mail: pr-info@impress.co.jp URL: <https://www.impress.co.jp/>

※弊社はテレワーク推奨中のため電話でのお問い合わせを停止しております。メールまたは Web サイトからお問い合わせください。