

各 位

2021年10月4日  
株式会社インプレス

お笑い芸人・野田クリスタルとクリエイター・廣瀬 豪がタッグを組んだ  
『野田クリスタルのこんなゲームが作りたい！ Scratch3.0対応』  
スマホ壁紙がもらえる予約キャンペーンを実施

インプレスグループでIT関連メディア事業を展開する株式会社インプレス（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：小川 亨）は、書籍『野田クリスタルのこんなゲームが作りたい！ Scratch3.0対応』を2021年11月4日（木）に発売いたします。これに先駆け、2021年11月3日（水）までに、オンライン書店にて予約注文いただいた方を対象に、書籍掲載イラストのスマホ壁紙をプレゼントする予約キャンペーンを実施します。



※表紙は制作中のものです。

〈予約キャンペーンページ〉

[https://book.impress.co.jp/readers\\_entry/9784295012818yoyaku.html](https://book.impress.co.jp/readers_entry/9784295012818yoyaku.html)

キャンペーン対象期間：2021年11月3日（水）予約分まで

**■野田クリスタル×廣瀬 豪のゲーム作り解説書**

本書は、お笑い芸人であり、ゲームクリエイターの顔も持つ野田クリスタルさんと、ゲームクリエイター・廣瀬 豪さんがタッグを組み、Scratch を用いた本格的なゲーム作りを解説した書籍です。アクションゲーム、カーレース、格闘アクションゲーム、シューティングゲーム、アクションRPGとバラエティーに富んだ5本のオリジナルゲームを収録し、Scratchの基礎から初級～上級までのゲーム作りを段階的に学ぶことができます。

## ■予約購入者限定！ 書籍掲載イラストのスマホ壁紙をプレゼント

本書の発売に先駆けて予約キャンペーンを実施いたします。2021年11月3日（水）までにオンライン書店で本書を予約し、キャンペーンにお申し込みいただいた方を対象に、書籍に掲載しているゲームキャラクターのイラストを使用したオリジナルスマホ壁紙をご提供いたします。  
本キャンペーンは以下の特設ページからお申し込みいただけます。

〈予約キャンペーンページ〉

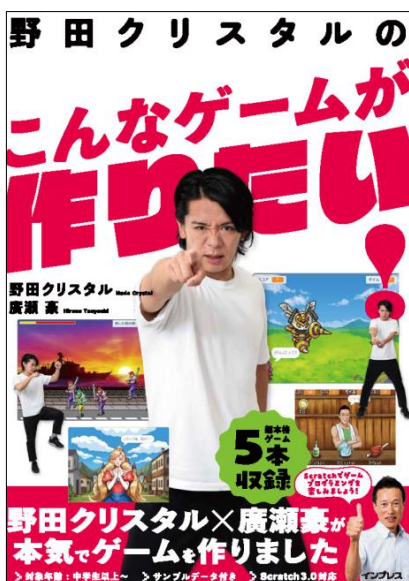
[https://book.impress.co.jp/readers\\_entry/9784295012818yoyaku.html](https://book.impress.co.jp/readers_entry/9784295012818yoyaku.html)

キャンペーン対象期間：2021年11月3日（水）予約分まで

## ■壁紙に使用されるイラストイメージ



## ■書籍の詳細



書名：野田クリスタルのこんなゲームが作りたーい！ Scratch 3.0 対応

著者：野田クリスタル・廣瀬 豪

発売日：2021年11月4日（木）

ページ数：208 ページ

サイズ：B5 判

定価：1,980 円（本体 1,800 円＋税 10%）

電子版価格：1,980 円（本体 1,800 円＋税 10%） ※インプレス直販価格

ISBN：978-4-295-01281-8

◇Amazon の書籍情報ページ：

<https://www.amazon.co.jp/dp/4295012815/>

◇インプレスの書籍情報ページ：

<https://book.impress.co.jp/books/1120101185>

〈掲載内容〉

Chapter 0 Scratch の基礎知識

- Chapter 1 ゲームを作ろう初級編
  - Chapter 2 ゲームを作ろう中級編
  - Chapter 3 ゲームを作ろう上級編
  - Chapter 4 ゲームを作ろう応用編
- 付録 野田クリスタルからのプレゼント

## ■著者プロフィール

### 野田クリスタル (のだ・くりすたる)

お笑いコンビ・マヂカルラブリーのボケ担当。ピンとして R-1 ぐらんぷり 2020 優勝、コンビとして M-1 グランプリ 2020 優勝。お笑い芸人として劇場やテレビで活動する一方、独学で習得したプログラミングで自作ゲーム「野田ゲー」を開発しており、2021 年 4 月に Nintendo Switch から「スーパー野田ゲーPARTY」を発売している。

### 廣瀬 豪 (ひろせ・つよし)

早稲田大学理工学部卒業。ワールドワイドソフトウェア有限会社代表。ナムコでプランナー、任天堂とコナミの合弁会社でプログラマーとディレクターを務めた後に独立し、ゲーム制作会社を設立。業務用ゲーム機、家庭用ゲームソフト、携帯電話用アプリ、Web アプリなど様々なゲームを開発し、ゲームメーカーからの依頼で制作したアプリは累計 2000 万 DL を超える。本業、趣味ともに様々なプログラミング言語でゲームを開発し、教育機関でプログラミングを指導しながら、コンピュータの技術書を執筆している。

主な著書:「Python でつくる ゲーム開発 入門講座」「Python で作って学べる ゲームのアルゴリズム入門」(ソーテック社)、「Python で学ぶアルゴリズムの教科書」(インプレス) など。

以上

---

### 【株式会社インプレス】 <https://www.impress.co.jp/>

シリーズ累計 7,500 万部突破のパソコン解説書「できる」シリーズ、「デジタルカメラマガジン」等の定期雑誌、IT 関連の専門メディアとして国内最大級のアクセスを誇るデジタル総合ニュースサービス「Impress Watch シリーズ」等のコンシューマ向けメディア、「IT Leaders」、「SmartGrid ニュースレター」、「Web 担当者 Forum」等の企業向け IT 関連メディアブランドを総合的に展開、運営する事業会社です。IT 関連出版メディア事業、及びデジタルメディア&サービス事業を幅広く展開しています。

### 【インプレスグループ】 <https://www.impressholdings.com/>

株式会社インプレスホールディングス(本社:東京都千代田区、代表取締役:松本大輔、証券コード:東証1部 9479)を持株会社とするメディアグループ。「IT」「音楽」「デザイン」「山岳・自然」「モバイルサービス」「学術・理工学」「旅・鉄道」を主要テーマに専門性の高いメディア&サービスおよびソリューション事業を展開しています。さらに、コンテンツビジネスのプラットフォーム開発・運営も手がけています。

### 【本件に関するお問合せ先】

株式会社インプレス 広報担当:丸山

E-mail: [pr-info@impress.co.jp](mailto:pr-info@impress.co.jp) URL: <https://www.impress.co.jp/>

※弊社はテレワーク推奨中のため電話でのお問い合わせを停止しております。メールまたは Web サイトからお問い合わせください。